

RELATÓRIO ANUAL

Mercado de Games

 Rio Grande do Sul - 2021



FATURAMENTO

78.5
Milhões

19% de
Crescimento
a 2020

276
JOGOS PRODUZIDOS

173
GAMES PRÓPRIOS

103
PRESTAÇÃO DE SERVIÇO

LANÇADOS
NO MOBILE

31

45
GAMES
PRÓPRIOS
LANÇADOS

5

LANÇADOS
NO CONSOLE

LANÇADOS
NO VR

6

3

LANÇADOS
NO PC

PRESTAÇÃO
DE SERVIÇOS

39% Crescimento
a 2020

BA-GO-RJ-RS-SC-SP

**ALE - AUS - CHI - EUA
ISR - JAP - NOR - PER
POL - POR - SUI - UK**



PARCERIAS

13 PARCERIAS COM
PUBLISHERS



35% DAS EMPRESAS
TEM PUBLISHERS



ALE - BR - CHI - DIN - EUA - FRA - HOL - ISR - POL - UK - TCH - SUE

44 OPORTUNIDADE DE PARCERIAS
ENTRE AS EMPRESAS

34 OPORTUNIDADES DE
PRESTAÇÃO DE SERVIÇO

10 EM PRODUÇÃO
PRÓPRIA



EVENTOS:

- **1** Eventos Nacional
- Delegação de **26** Empresas
- 5 Evento Internacionais
- Delegação de **20** Empresas



PREMIAÇÕES

29 Indicações nacional
e internacionais

14 PREMIAÇÕES

13 Participações
em editais

7 CONTEMPLADOS



EMPREGOS:

51% DE CRESCIMENTO
A 2020

1231 PROFISSIONAIS
EMPREGADOS

777 NOVOS
EMPREGOS

10% GRUPOS
MINORITÁRIOS



Realização:

ADJOGOSRS
ASSOCIAÇÃO DE DESENVOLVEDORES
DE JOGOS DIGITAIS
DO RIO GRANDE DO SUL

Arte:


<http://LucasCarvalho.info>